**Diseño de la Solución (UI/UX y Arquitectura Técnica)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tipo** | **Riesgo** | **Probabilidad** | | | | | **Impacto** | | | | | **Medidas de Mitigación** |
| 1 | Interfaces no intuitivas para usuarios | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Pruebas de usabilidad y prototipos con usuarios reales |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | Diseño no responsivo desde el inicio | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Aplicar diseño mobile-first en Figma o similar |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 | Exceso de elementos visuales innecesarios | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Adopción de lineamientos UI minimalistas |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Inadecuada arquitectura de componentes | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Revisión técnica con el equipo de arquitectura |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 | No considerar accesibilidad (A11Y) | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Implementar estándares WCAG |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 | Colores o tipografía no legibles | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Validación con usuarios y tests de contraste |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7 | Error en flujos de navegación | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Diagramas de flujo y test de navegación |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8 | Ausencia de diseño centrado en el usuario | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Realizar entrevistas y mapas de empatía |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9 | Fallo en la integración de diseño técnico con UI | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Comunicación estrecha entre diseño y desarrollo |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10 | Ambigüedad en iconografía o botones | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Librerías de diseño estandarizadas |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 11 | Pérdida de consistencia visual en módulos | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Uso de design system (ej. Material UI, Tailwind) |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 12 | Arquitectura técnica difícil de escalar | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Aplicar principios SOLID y diseño por capas |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 13 | No separar capas lógicas/visual | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Modelo MVC o similar |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 14 | Falta de documentación del diseño técnico | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Registro en wiki o repositorio de arquitectura |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 15 | Integración con mapas poco optimizada | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Uso de SDKs ligeros como Leaflet o Google Maps API |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 16 | No considerar experiencia en mascotas múltiples | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Modelado adecuado de entidades desde el diseño |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 17 | Diseño que no considera adultos mayores | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Accesibilidad y tamaños de letra ajustables |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 18 | Mal uso de animaciones o efectos | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Animaciones ligeras y funcionales |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 19 | No prever ampliación a aplicación móvil | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |  | | --- | |  |  |  | | --- | | Uso de componentes reutilizables y diseño adaptable | |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 20 | Arquitectura técnica monolítica | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Diseño modular y desacoplado (microservicios si aplica) |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 21 | Mal modelado de datos desde UI | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Revisar flujos de datos desde inicio |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 22 | Costos extra por herramientas de UI/UX | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Uso de herramientas open-source o comunitarias |
| Cuantitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 23 | Tiempo excesivo en diseño sin validación | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Revisión temprana con stakeholders |
| Cuantitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 24 | Sobreingeniería de interfaz | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Priorizar MVP visual sobre funciones secundarias |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 25 | No usar patrones de diseño estándar | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Capacitación y revisión de estándares UI/UX |
| Cualitativo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |